

◀1998年 岡山大学(前期)▶

♠ 理系学部

1 列ベクトル $u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix}$ と $v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$ の内積を $u_1v_1 + u_2v_2$ と定める. $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を 2×2 行列とする.

(1) 列ベクトル $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ に対して, 列ベクトル Ae_1, Ae_2 の内積が 0 であるための必要十分条件を a, b, c, d の式で表せ.

(2) 列ベクトル $f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $f_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ に対して, 列ベクトル Af_1, Af_2 の内積が 0 であるための必要十分条件を a, b, c, d の式で表せ.

(3) A が (1), (2) の条件をみたすとき, 内積が 0 である任意の 2 つの列ベクトル u, v に対して Au, Av の内積が 0 となることを示せ.

2 xy 平面上を動く点 P の時刻 t における座標 $(x(t), y(t))$ は

$$x(t) = f(t) \cos t, \quad y(t) = f(t) \sin t$$

で与えられているとする. ただし $f(t)$ は微分可能で $f'(t)$ は連続とする. $t = a$ から $t = b$ までに点 P が動く道のりを L とする.

(1) $L = \int_a^b \sqrt{\{f(t)\}^2 + \{f'(t)\}^2} dt$ が成り立つことを示せ.

(2) $L \leq \int_a^b \{|f(t)| + |f'(t)|\} dt$ が成り立つことを示せ.

(3) $f(t) = e^{-\sqrt{t}}$, $a = 1, b = 4$ のとき, (2) の不等式を用いて

$$L \leq \frac{5}{e} - \frac{7}{e^2}$$

が成り立つことを示せ.

3 曲線 C と D_a を次のように定める.

C : 放物線 $y = x^2$

D_a : 中心が $(-1, a)$ で 2 点 $A(-2, 0)$ と原点 O を通る円

(1) 不等式 $x > 0$ によって表される領域において D_a が C と共有点をもつための a の条件を求めよ.

(2) 点 P が第 1 象限の C 上を動くとする. $\angle APO$ が最大となるときの点 P の座標を求めよ. また, そのときの $\sin \angle APO$ の値を求めよ.

4 複素平面上で

$$z_0 = 2(\cos \theta + i \sin \theta) \quad \left(0 < \theta < \frac{\pi}{2}\right), \quad z_1 = \frac{1 - \sqrt{3}i}{4} z_0, \quad z_2 = -\frac{1}{z_0}$$

を表す点をそれぞれ P_0, P_1, P_2 とする.

(1) z_1 を極形式で表せ.

(2) z_2 を極形式で表せ.

(3) 原点 O, P_0, P_1, P_2 の 4 点が同一円周上にあるときの z_0 の値を求めよ.

♠ 文系学部

1 数列 $\{a_n\}$ は初項と漸化式

$$a_1 = 1, \quad a_{n+1} = 2a_n + n - 1 \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$$

で定義されている.

- (1) 一般項 a_n を求めよ.
- (2) 数列 $\{a_n\}$ の初項から第 n 項までの和 S_n を求めよ.

2 $f(x) = -ax(x - 2b)$ とする. ただし $a > 0, b > 0$ とする.

- (1) 曲線 $y = f(x)$ と曲線 $y = ax^2$ とで囲まれた部分の面積 S を a と b の式で表せ.
- (2) 曲線 $y = f(x)$ の頂点 P が直線 $3x + 2y = 6$ の上にあるとき, 面積 S の最大値を求めよ.

3 $f(x) = x^3 + 3ax^2 + 3(a^2 - 1)x$ とする. ただし a は定数とする.

- (1) $f(x)$ の極値を求めよ.
- (2) $x \geq 0$ のとき, 常に $f(x) \geq 0$ となるような a の範囲を求めよ.

4 点 A は原点 O から出発して, サイコロを振って出た目に応じて複素平面上を動く. ただし, A の表す複素数が z のとき, 出た目が k ($1 \leq k \leq 6$) であれば A は $z + \cos \frac{(k-1)\pi}{3} + i \sin \frac{(k-1)\pi}{3}$ を表す点に移るものとする.

- (1) サイコロを 2 回振ったときに, A が原点 O に戻ってくる確率を求めよ.
- (2) サイコロを 3 回振ったときに, A が原点 O に戻ってくる確率を求めよ.
- (3) サイコロを 4 回振ったときに, はじめて A が原点 O に戻ってくる確率を求めよ.

出題範囲と難易度

♣ 理系学部

- 1** 標準 C 行列
- 2** 標準 III 微分法の応用
- 3** 標準 II 微分積分
- 4** 標準 B 複素数と複素数平面

♣ 文系学部

- 1** 基本 A 数列
- 2** 基本 II 微分積分
- 3** 標準 II 微分積分
- 4** 標準 I 確率

略解

◇ 理系学部

- 1** (1) $ab + cd = 0$
 (2) $a^2 + c^2 = b^2 + d^2$
 (3) 証明は省略
- 2** (1) 証明は省略
 (2) 証明は省略
 (3) 証明は省略
- 3** (1) $a \geq 2$
 (2) $P(1, 1), \sin \angle APO = \frac{1}{\sqrt{5}}$
- 4** (1) $z_1 = \cos\left(\theta - \frac{\pi}{3}\right) + i \sin\left(\theta - \frac{\pi}{3}\right)$
 (2) $z_2 = \frac{1}{2} \{\cos(\pi - \theta) + i \sin(\pi - \theta)\}$
 (3) $z_0 = \frac{\sqrt{6}}{2} + \frac{\sqrt{10}}{2}i$

◇ 文系学部

- 1** (1) $a_n = 2^n - n$
 (2) $S_n = 2^{n+1} - \frac{n(n+1)}{2} - 2$
- 2** (1) $S = \frac{ab^3}{3}$
 (2) $\frac{1}{2}$
- 3** (1) $\begin{cases} x = -a - 1 \text{ のとき, 極大値 } -(a-2)(a+1)^2 \\ x = -a + 1 \text{ のとき, 極小値 } -(a+2)(a-1)^2 \end{cases}$
 (2) $a \leq -2, 1 \leq a$
- 4** (1) $\frac{1}{6}$
 (2) $\frac{1}{18}$
 (3) $\frac{1}{24}$